

Документы

- [Устав](#)
- [Судебный Устав](#)
- [Кодекс чести администрации](#)
- [Устав комиссара](#)

Устав

1. Основы

1. Устав является главенствующим документом.
2. В случае спорных моментов право трактовать/дополнять его остаётся за владельцем сервера.
3. Администрация сервера не вправе использовать свои преимущества, для достижения игровых целей.
4. Цель преимуществ администрации - выявление недобросовестных игроков, уход за системой и улучшение сервера.
5. Договор (книга подписанная игроком) имеет силу на сервере и обязателен к исполнению.
6. При серьёзном/ных нарушении/ях Устава игроком и последующем уходе игрока с сервера администратор в праве заблокировать его без возможности возврата, а также сделать полный или частичный откат сервера без суда.

2. Территории

1. Территория принадлежит тому/тем, кто на ней строил или тому/тем кто явно обозначил как-либо своё владение на неё.
2. Один игрок имеет право взять себе территорию площадью не больше 0.5% от всего мира.
3. Объединение игроков имеет право взять себе территорию площадью не более 5% от всего мира.

4. Если игроку/объединению нужно больше территории, то они вправе обратиться в суд с данной просьбой.
 1. Суд вправе выдать за одно слушание выдать от 1% до 5% площади от всего мира.
 2. Прошение можно посылать не чаще 1 недели.

3. Правосудие

1. Основные положения судебных разбирательств указаны в [судебном уставе](#).
2. При нарушении игроком пунктов Устава администратор имеет право незамедлительно заключить его под стражу для дальнейшего разбирательства в суде.
3. Категорически запрещается подкуп судьи/участников суда.

4. Гриферство

1. Игрок не имеет право как-либо портить больше 27 блоков чужой территории конкретного игрока/объединения.
2. Запрещена кража предметов.

5. Убийства

1. Убийства разрешены до 2 раз в 10 минут на чужой территории, до 3 раз в 5 минут на нейтральной территории и неограниченно на своей территории.
2. Запрещено убийство домашних питомцев игроков, исключение - животные натравленные на игрока.

6. Читерство

1. Запрещены модификации/программы, которые дают явное преимущество.
2. Увеличение яркости не считается читом, будь то мод/ресурспак или изменение файлов игры.
3. Запрещён любой вид автокликеров.

7. Партии

1. Партия есть добровольное объединение игроков связанных одной идеей.
2. Категорически запрещается сговор между партиями.
3. Партия обязана быть зарегистрирована на [соответствующей странице](#).
 1. В информации должно быть: председатель, состав.
 2. Создание страницы партии и её дальнейшее редактирование производит председатель.
4. Запрещаются махинации по типу частого пересоздания партий или частый вход/выход из партий с целью сговора.

8. Комиссар

1. Комиссар - человек, который выдвигается от партии победившей в выборах.
2. Комиссар обладает преимуществами над остальными игроками и желательно, чтобы он следовал интересам партии.
3. Комиссар имеет частичную законодательную власть, все его действующие законы обязаны быть в [Уставе комиссара](#).
4. Законы комиссара вступают в силу после объявления таковых в течение одних суток.

5. Игроки (исключая комиссара) вправе опротестовать закон/ы путём опроса и в случае 80% или более несогласных - закон/ы отменяются.
6. Также владелец с поддержкой 80% игроков за исключением партии комиссара вправе опротестовать закон/ы.
7. Законы комиссара следуют следующим правилам:
 1. Закон не может противоречить основной концепции сервера или Уставу.
 2. Закон не может давать преимущества администраторов (по типу флай/креатив)
 3. Закон не может затрагивать систему валюты CDM.
 4. Закон не может как-либо задействовать администрацию (по типу бан игрока)

9. Выборы

1. Одна партия не может быть 2 раза подряд.
2. Один кандидат в комиссары не может быть 2 раза.
3. Срок на который выбирается комиссар - 2 недели.
4. Порядки выборов партии могут быть изменены по необходимости, такой как увеличение количества игроков или несправедливые выборы.
5. Выбор партии совершается случайным образом программой.

10. Войны

1. Игроки/объединения имеют право объявить друг другу войну.
2. Только при согласии на войну обоих глав противоборствующих сторон война считается действительной.

3. При активной войне разрешено неограниченное количество раз убивать противника, грабить его и портить его территории.
4. Войну можно завершить, как и начали - при согласии обоих глав и заключения мира.

.1. Наказания

1. Суд вправе назначить:
 1. Штраф в виде CDM.
 1. Если заявитель не является пострадавшим (донёс на игрока за нарушение Устава), то ему полагается 50% от штрафа в качестве награды, остаток сжигается.
 2. Условный срок за мелкое нарушение - если игрок повторно нарушит Устав, то будет настоящее наказание.
 3. Восстановление территории и/или возмещение материального ущерба.
 4. Снятие права говорить в чате на срок от 2 до 3 дней или ссылку в мир-тюрьму от 1 дня до 7 дней за постоянные конфликты с игроками.
 5. Ссылка в мир-тюрьму сроком от 1 дня до 30 дней за тяжкие преступления.
 1. При повторных нарушениях срок наказания возрастает: от 7 дней до 60 дней.
 6. В исключительных делах бан любого срока.

Судебный Устав

1. А судьи кто?

1. На пост судьи может быть назначен игрок, либо член администрации владельцем сервера.
2. Судья обязуется быть: неподкупным и беспристрастным.
3. Владелец гарантирует, что судья будет лучшим кандидатом из возможных.

2. Ход суда

1. В заведении дела и последующем суде рассматриваются лишь обвинения в деле.
2. При вынесении жёсткого наказания (тюрьма на 2 недели, бан, ...) его должен одобрить владелец.

3. Апелляция

1. В случае, если судья вынес неправильное решение осуждённый вправе обратиться к владельцу с прошением его посмотреть дело.
2. При апелляции решение судьи может быть изменено по усмотрению владельца и/или может быть проведён суд заново.

4. Суд над администрацией

1. Владелец не подлежит суду, т.к. является гарантом прав и свобод.

2. Выдавать серьёзные наказания (тюрьма, мут, бан, ...) администрации вправе лишь владелец.

Кодекс чести администрации

1. Основные положения

1. Вся деятельность должна быть направлена только на благо сервера.
2. В любой непонятной ситуации - советоваться с высшей администрацией.
3. Цель преимуществ администрации - тех.обслуживание сервера, слежка за нарушителями и читерами.

2. Использование преимуществ

1. Использовать преимущества только при необходимости исполнения своих обязанностей.

3. Слежка за нарушителями

1. Член администрации может и обязан следить за нарушителями.
2. Разрешено применять различные уловки, чтобы выявить нарушителя.
3. Категорически запрещается раскрытие себя во время слежки и раскрытие методов слежки.
4. Запрещается получение пароля или личных данных игрока.

Устав комиссара

Закон о выплате налога

Пункт 1. Налог на алмазы

- 1.1. Налог взимается по формуле: Текущий баланс (CDM) - 256. Данное количество алмазов переводится действующему комиссару (BRA3355).
- 1.2. Если баланс CDM составляет 256 алмазов или меньше, налог не взимается.

Пункт 2. Освобождение от налога

- 2.1. Налогом не облагаются алмазы, полученные в результате выполнения общественных работ или в рамках совместных мероприятий, организованных сообществом.

Пункт 3. Ограничение на хранение алмазов

- 3.1. В нецифровом виде не рекомендуется хранить более 128 алмазов.
- 3.2. При превышении лимита более чем на 64 алмаза, излишки будут изыматься с добавлением 32 алмазов.
- 3.3. В случае невыполнения данного требования, нарушителю будет выдана "желтая карточка", и добавочное количество изымаемых алмазов увеличится с 32 до 64.
- 3.4. Если и это требование не будет выполнено, все алмазы и алмазные инструменты будут изъяты и переданы комиссару.

Пункт 4. Коррупция и наказания

- 4.1. В случае выявления коррупционной деятельности со стороны комиссара, как самого комиссара, так и лица, давшего взятку, будет выдан бан на один день с лишением всех вещей данного

человека.

4.2. Комиссар будет снят с поста, и начнется процесс выбора нового комиссара.

Закон про общественные работы

Пункт 1. Оплата данных работ осуществляется из казны сервера(налоги). ЗП исходит из выполненной работы здесь и сейчас, не завтра, не через часик и тд.

Пункт 2. Всё что вы заработали будет записано для исключения неразберих.

Пункт 3. Вся информация о доступных заданиях будет написана:

На спавне(? ? ?)

В северном Крондштате(? ? ?)

Пока всё.♥