

# Устав

## 1. ОСНОВЫ

1. Устав является главенствующим документом.
2. В случае спорных моментов право трактовать/дополнять его остаётся за владельцем сервера.
3. Администрация сервера не вправе использовать свои преимущества, для достижения игровых целей.
4. Цель преимуществ администрации - выявление недобросовестных игроков, уход за системой и улучшение сервера.
5. Договор (книга подписанная игроком) имеет силу на сервере и обязателен к исполнению.
6. При серьёзном/ных нарушении/ях Устава игроком и последующем уходе игрока с сервера администратор в праве заблокировать его без возможности возврата, а также сделать полный или частичный откат сервера без суда.

## 2. Территории

1. Территория принадлежит тому/тем, кто на ней строил или тому/тем кто явно обозначил как-либо своё владение на неё.
2. Один игрок имеет право взять себе территорию площадью не больше 0.5% от всего мира.
3. Объединение игроков имеет право взять себе территорию площадью не более 5% от всего мира.
4. Если игроку/объединению нужно больше территории, то они вправе

обратиться в суд с данной просьбой.

1. Суд вправе выдать за одно слушание выдать от 1% до 5% площади от всего мира.
2. Прошение можно посылать не чаще 1 недели.

### 3. Правосудие

1. Основные положения судебных разбирательств указаны в [судебном уставе](#).
2. При нарушении игроком пунктов Устава администратор имеет право незамедлительно заключить его под стражу для дальнейшего разбирательства в суде.
3. Категорически запрещается подкуп судьи/участников суда.

### 4. Гриферство

1. Игрок не имеет право как-либо портить больше 27 блоков чужой территории конкретного игрока/объединения.
2. Запрещена кража предметов.

### 5. Убийства

1. Убийства разрешены до 2 раз в 10 минут на чужой территории, до 3 раз в 5 минут на нейтральной территории и неограниченно на своей территории.
2. Запрещено убийство домашних питомцев игроков, исключение - животные натравленные на игрока.

### 6. Читерство

1. Запрещены модификации/программы, которые дают явное преимущество.

2. Увеличение яркости не считается читом, будь то мод/ресурспак или изменение файлов игры.
3. Запрещён любой вид автокликеров.

## 7. Партии

1. Партия есть добровольное объединение игроков связанных одной идеей.
2. Категорически запрещается сговор между партиями.
3. Партия обязана быть зарегистрирована на [соответствующей странице](#).
  1. В информации должно быть: председатель, состав.
  2. Создание страницы партии и её дальнейшее редактирование производит председатель.
4. Запрещаются махинации по типу частого пересоздания партий или частый вход/выход из партий с целью сговора.

## 8. Комиссар

1. Комиссар - человек, который выдвигается от партии победившей в выборах.
2. Комиссар обладает преимуществами над остальными игроками и желательно, чтобы он следовал интересам партии.
3. Комиссар имеет частичную законодательную власть, все его действующие законы обязаны быть в [Уставе комиссара](#).
4. Законы комиссара вступают в силу после объявление таковых в течение одних суток.
5. Игроки (исключая комиссара) вправе опротестовать закон/ы путём опроса и в случае 80% или более несогласных - закон/ы отменяются.

6. Также владелец с поддержкой 80% игроков за исключением партии комиссара вправе опротестовать закон/ы.
7. Законы комиссара следуют следующим правилам:
  1. Закон не может противоречить основной концепции сервера или Уставу.
  2. Закон не может давать преимущества администраторов (по типу флай/креатив)
  3. Закон не может затрагивать систему валюты CDM.
  4. Закон не может как-либо задействовать администрацию (по типу бан игрока)

## 9. Выборы

1. Одна партия не может быть 2 раза подряд.
2. Один кандидат в комиссары не может быть 2 раза.
3. Срок на который выбирается комиссар - 2 недели.
4. Порядки выборов партии могут быть изменены по необходимости, такой как увеличение количества игроков или несправедливые выборы.
5. Выбор партии совершается случайным образом программой.

## 10. Войны

1. Игроки/объединения имеют право объявить друг другу войну.
2. Только при согласии на войну обоих глав противоборствующих сторон война считается действительной.
3. При активной войне разрешено неограниченное количество раз убивать противника, грабить его и портить его территории.

4. Войну можно завершить, как и начали - при согласии  
обоих глав и заключения мира.

## .1. Наказания

1. Суд вправе назначить:
  1. Штраф в виде CDM.
    1. Если заявитель не является пострадавшим (донёс на игрока за нарушение Устава), то ему полагается 50% от штрафа в качестве награды, остаток сжигается.
  2. Условный срок за мелкое нарушение - если игрок повторно нарушит Устав, то будет настоящее наказание.
  3. Восстановление территории и/или возмещение материального ущерба.
  4. Снятие права говорить в чате на срок от 2 до 3 дней или ссылку в мир-тюрьму от 1 дня до 7 дней за постоянные конфликты с игроками.
  5. Ссылка в мир-тюрьму сроком от 1 дня до 30 дней за тяжкие преступления.
    1. При повторных нарушениях срок наказания возрастает: от 7 дней до 60 дней.
  6. В исключительных делах бан любого срока.

---

Revision #19

Created 4 October 2024 15:57:31 by justuser31

Updated 21 December 2024 16:56:51 by justuser31