

Документы

- [Устав](#)
- [Судебный Устав](#)
- [Кодекс чести администрации](#)

Устав

1. ОСНОВЫ

1. Устав является главенствующим документом.
2. В случае спорных моментов право трактовать/дополнять его остаётся за владельцем сервера.
3. Администрация сервера не вправе использовать свои преимущества, для достижения игровых целей.
4. Цель преимуществ администрации - выявление недобросовестных игроков, уход за системой и улучшение сервера.
5. Договор (книга подписанная игроком) имеет силу на сервере и обязателен к исполнению.
6. При серьёзном/ных нарушении/ях Устава игроком и последующем уходе игрока с сервера администратор в праве заблокировать его без возможности возврата, а также сделать полный или частичный откат сервера без суда.

2. Территории

1. Территория принадлежит тому/тем, кто на ней строил или тому/тем кто явно обозначил как-либо своё владение на неё.
2. Один игрок имеет право взять себе территорию площадью не больше 0.5% от всего мира.
3. Объединение игроков имеет право взять себе территорию площадью не более 5% от всего мира.
4. Если игроку/объединению нужно больше территории, то они вправе

обратиться в суд с данной просьбой.

1. Суд вправе выдать за одно слушание выдать от 1% до 5% площади от всего мира.
2. Прошение можно посылать не чаще 1 недели.

3. Правосудие

1. Основные положения судебных разбирательств указаны в [судебном уставе](#).
2. При нарушении игроком пунктов Устава администратор имеет право незамедлительно заключить его под стражу для дальнейшего разбирательства в суде.

4. Гриферство

1. Игрок не имеет право как-либо портить больше 27 блоков чужой территории конкретного игрока/объединения.
2. Запрещена кража предметов.

5. Убийства

1. Убийства разрешены до 2 раз в 10 минут на чужой территории, до 3 раз в 5 минут на нейтральной территории и неограниченно на своей территории.
2. Запрещено убийство домашних питомцев игроков, исключение - животные натравленные на игрока.

6. Читерство

1. Запрещены модификации/программы, которые дают явное преимущество.
2. Увеличение яркости не считается читом, будь то мод/ресурспак или изменение файлов игры.

7. Войны

1. Игроки/объединения имеют право объявить друг другу войну.
2. Только при согласии на войну обоих глав противоборствующих сторон война считается действительной.
3. При активной войне разрешено неограниченное количество раз убивать противника, грабить его и портить его территории.
4. Войну можно завершить, как и начали - при согласии обоих глав и заключения мира.

8. Наказания

1. За мелкое преступление может быть назначен условный срок - если такое повторится, то будет настоящее наказание.
2. Суд вправе назначить восстановление территории или возмещение ущерба по своему усмотрению.
3. За постоянные конфликты с игроками суд имеет право назначить снятие права говорить в чате на срок от 2 часов до 3 дней или ссылку в мир-тюрьму от 1 дня до 7 дней.
4. При тяжких преступлениях наказанием может быть ссылка в мир-тюрьму сроком от 1 дня до 30 дней.
 1. При повторных нарушениях срок наказания может быть больше: от 7 до 60 дней.
5. В исключительных делах судья может назначить бан любого срока.

Судебный Устав

1. А судьи кто?

1. На пост судьи может быть назначен игрок, либо член администрации владельцем сервера.
2. Судья обязуется быть: неподкупным и беспристрастным.
3. Владелец гарантирует, что судья будет лучшим кандидатом из возможных.

2. Ход суда

1. В заведении дела и последующем суде рассматриваются лишь обвинения в деле.
2. При вынесении жёсткого наказания (тюрьма на 2 недели, бан, ...) его должен одобрить владелец.

3. Апелляция

1. В случае, если судья вынес неправильное решение осуждённый вправе обратиться к владельцу с прошением его посмотреть дело.
2. При апелляции решение судьи может быть изменено по усмотрению владельца и/или может быть проведён суд заново.

4. Суд над администрацией

1. Владелец не подлежит суду, т.к. является гарантом прав и свобод.

2. Выдавать серьёзные наказания (тюрьма, мут, бан, ...) администрации вправе лишь владелец.

Кодекс чести администрации

1. Основные положения

1. Вся деятельность должна быть направлена только на благо сервера.
2. В любой непонятной ситуации - советоваться с высшей администрацией.
3. Цель преимуществ администрации - тех.обслуживание сервера, слежка за нарушителями и читерами.

2. Использование преимуществ

1. Использовать преимущества только при необходимости исполнения своих обязанностей.

3. Слежка за нарушителями

1. Член администрации может и обязан следить за нарушителями.
2. Разрешено применять различные уловки, чтобы выявить нарушителя.
3. Категорически запрещается раскрытие себя во время слежки и раскрытие методов слежки.
4. Запрещается получение пароля или личных данных игрока.