

# Устав

## 1. ОСНОВЫ

1. Устав является главенствующим документом.
2. В случае спорных моментов право трактовать/дополнять его остаётся за владельцем сервера.
3. Администрация сервера не вправе использовать свои преимущества, для достижения игровых целей.
4. Цель преимуществ администрации - выявление недобросовестных игроков, уход за системой и улучшение сервера.
5. Договор (книга подписанная игроком) имеет силу на сервере и обязателен к исполнению.
6. При серьёзном/ных нарушении/ях Устава игроком и последующем уходе игрока с сервера администратор в праве заблокировать его без возможности возврата, а также сделать полный или частичный откат сервера без суда.

## 2. Территории

1. Территория принадлежит тому/тем, кто на ней строил или тому/тем кто явно обозначил как-либо своё владение на неё.
2. Один игрок имеет право взять себе территорию площадью не больше 0.5% от всего мира.
3. Объединение игроков имеет право взять себе территорию площадью не более 5% от всего мира.
4. Если игроку/объединению нужно больше территории, то они вправе

обратиться в суд с данной просьбой.

1. Суд вправе выдать за одно слушание выдать от 1% до 5% площади от всего мира.
2. Прощение можно посылать не чаще 1 недели.

### 3. Правосудие

1. Основные положения судебных разбирательств указаны в [судебном уставе](#).
2. При нарушении игроком пунктов Устава администратор имеет право незамедлительно заключить его под стражу для дальнейшего разбирательства в суде.

### 4. Гриферство

1. Игрок не имеет право как-либо портить больше 27 блоков чужой территории конкретного игрока/объединения.
2. Запрещена кража предметов.

### 5. Убийства

1. Убийства разрешены до 2 раз в 10 минут на чужой территории, до 3 раз в 5 минут на нейтральной территории и неограниченно на своей территории.
2. Запрещено убийство домашних питомцев игроков, исключение - животные натравленные на игрока.

### 6. Читерство

1. Запрещены модификации/программы, которые дают явное преимущество.
2. Увеличение яркости не считается читом, будь то мод/ресурспак или изменение файлов игры.

## 7. Войны

1. Игроки/объединения имеют право объявить друг другу войну.
2. Только при согласии на войну обоих глав противоборствующих сторон война считается действительной.
3. При активной войне разрешено неограниченное количество раз убивать противника, грабить его и портить его территории.
4. Войну можно завершить, как и начали - при согласии обоих глав и заключения мира.

## 8. Наказания

1. За мелкое преступление может быть назначен условный срок - если такое повторится, то будет настоящее наказание.
2. Суд вправе назначить восстановление территории или возмещение ущерба по своему усмотрению.
3. За постоянные конфликты с игроками суд имеет право назначить снятие права говорить в чате на срок от 2 часов до 3 дней или ссылку в мир-тюрьму от 1 дня до 7 дней.
4. При тяжких преступлениях наказанием может быть ссылка в мир-тюрьму сроком от 1 дня до 30 дней.
  1. При повторных нарушениях срок наказания может быть больше: от 7 до 60 дней.
5. В исключительных делах судья может назначить бан любого срока.