

☐☐ Концепт геймплея

Требования:

- Развитие не должно прекращаться (в идеале)
- Игроки должны быть примерно на 1 уровне

Энд закрыт, элитр и кучи алмазных вещей не существует.

Запрет продажи алмазного жителями.

	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐
Без професии	-	-	-	-	-	-
Шахтёр	-	-	-	+	-	-
Дровосек	-	-	+	-	-	-
Фермер	+	-	-	-	-	-
Мясник	-	+	-	-	-	-
Чародей	-	-	-	-	+	-
Зельевар	-	-	-	-	-	+

Revision #2

Created 9 December 2024 08:28:32 by justuser31

Updated 9 December 2024 09:51:00 by justuser31