

☐☐ Концепт геймплея

Требования:

- Развитие не должно прекращаться (в идеале)
- Игроки должны быть примерно на 1 уровне

Энд закрыт, элитр и кучи алмазных вещей не существует.
Запрет продажи алмазного жителями.

	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐
Без профес ии	-	-	-	-	-	-
Шахтёр	-	-	-	+	-	-
Дровос ек	-	-	+	-	-	-
Фермер	+	-	-	-	-	-
Мясник	-	+	-	-	-	-
Чароде й	-	-	-	-	+	-
Зельева р	-	-	-	-	-	+