

Справочник

- [Начало игры](#)

Начало игры

- Что если не нашёл ответа?
 - Спроси у игроков или администрации сервера - тебе обязательно помогут.
- Тех. проблемы, несправедливый бан и т.п.?
 - Напишите в бот ТГ техподдержки - [@gulyaipole_support_bot](https://t.me/gulyaipole_support_bot)

• Содержание

1. Правила
2. Команды
3. Партии и комиссар
4. Кошелёк CDM
5. Фишки

Правила

Главенствующий документ - [Устав](#).

Далее документ отвечающий за суды - [Судебный устав](#).

А также полу-добровольный [Кодекс чести администрации](#).

Команды

- Смена скина
 - `/skin set <ник>`
 - `/skin set <url>`
- Просмотр изменения блоков
 - `/co i`
 - затем ПКМ/ЛКМ по блоку, выключить так же
- Личное сообщение
 - `/msg <ник> <сообщение>`

Партии и комиссар

На сервере действуют партии - добровольные объединения игроков, цель у всех разная.

От победившей партии в выборах выдвигается комиссар - игрок, который получит преимущества над остальными (тп к игроку, написание законов, префикс) и будет следовать интересам партии.

Подробнее читайте в [Уставе](#) ("партии", "комиссар", "выборы")

Кошелёк CDM

1. Этапы регистрации

1. Запустить бота в ТГ или ДС:

- ТГ: [@cdm_bank_bot](#)
- ДС: Кошелёк CryptoCDM#3531 (или открыть из нашего ДС бота)

2. Задать ник и пароль для аккаунта:

- `/reg <ник> <пароль>`

2. Возможности

1. Перевод CDM между игроками
2. Ввод/вывод алмазов:
 1. Авторизоваться в игре: `/cdm login <ник> <пароль>`
 2. Вывести с баланса: `/cdm out <количество>`
 3. Пополнить баланс: `/cdm in <количество>`
3. Перевод CDM в опыт:
 1. `/cdm exp <количество CDM>`
4. Мапарты (спонсор и выше)
 - [Сайт для быстрой загрузки и получения прямой ссылки. \(ЛИМИТ - 5 мегабайт\)](#)
 - `/map <url> <ширина> <высота>`
 - Стоимость одного куска мапарта - 0.05 CDM / 1 карта
 - Идеальный размер для одного куска мапарта - 128x128 пикселей, для 4 - 256x256 и т.д.

Фишки

- Изменённые миры
 - Основной мир с изменённой генерацией.
- Датапак на мебель
 - Узнать крафт и вид вы можете [узнать тут](#).
- Плагин Brewery (алкоголь)
 - Информацию о плагине можно найти на [офф.документации](#) (английский), [в этом фанатском гайде](#) или на ютуб.
- Возможность двигать сундуки, бочки, ворнки и всё подобное с помощью поршня.
- Невидимые рамки:

крафт

