

# Начало игры

- Что если не нашёл ответа?
  - Спроси у игроков или администрации сервера - тебе обязательно помогут.
- Тех. проблемы, несправедливый бан и т.п.?
  - Напишите в бот ТГ техподдержки - [@gulyaipole\\_support\\_bot](https://t.me/gulyaipole_support_bot)

## • Содержание

1. Правила
2. Команды
3. Партии и комиссар
4. Кошелёк CDM
5. Фишки

### Правила

Главенствующий документ - [Устав](#).

Далее документ отвечающий за суды - [Судебный устав](#).

А также полу-добровольный [Кодекс чести администрации](#).

## Команды

- Смена скина
  - `/skin set <ник>`
  - `/skin set <url>`
- Просмотр изменения блоков
  - `/co i`
  - затем ПКМ/ЛКМ по блоку, выключить так же
- Личное сообщение
  - `/msg <ник> <сообщение>`

## Партии и комиссар

На сервере действуют партии - добровольные объединения игроков, цель у всех разная.

От победившей партии в выборах выдвигается комиссар - игрок, который получит преимущества над остальными (тп к игроку, написание законов, префикс) и будет следовать интересам партии.

Подробнее читайте в [Уставе](#) ("партии", "комиссар", "выборы")

## Кошелёк CDM

### 1. Этапы регистрации

#### 1. Запустить бота в ТГ или ДС:

- ТГ: [@cdm\\_bank\\_bot](#)
- ДС: Кошелёк CryptoCDM#3531 (или открыть из нашего ДС бота)

#### 2. Задать ник и пароль для аккаунта:

- `/reg <ник> <пароль>`

## 2. Возможности

1. Перевод CDM между игроками

2. Ввод/вывод алмазов:

1. Авторизоваться в игре: `/cdm login <ник> <пароль>`

2. Вывести с баланса: `/cdm out <количество>`

3. Пополнить баланс: `/cdm in <количество>`

3. Перевод CDM в опыт:

1. `/cdm exp <количество CDM>`

4. Мапарты (спонсор и выше)

- [Сайт для быстрой загрузки и получения прямой ссылки. \(ЛИМИТ - 5 мегабайт\)](#)
- `/map <url> <ширина> <высота>`
- Стоимость одного куска мапарта - 0.05 CDM / 1 карта
- Идеальный размер для одного куска мапарта - 128x128 пикселей, для 4 - 256x256 и т.д.

## Фишки

- Изменённые миры
  - Основной мир с изменённой генерацией.
- Датапак на мебель
  - Узнать крафт и вид вы можете [узнать тут](#).
- Плагин Brewery (алкоголь)
  - Информацию о плагине можно найти на [офф.документации](#) (английский), [в этом фанатском гайде](#) или на ютуб.
- Возможность двигать сундуки, бочки, ворнки и всё подобное с помощью поршня.
- Невидимые рамки:

