

Экономическая модель

Цель: модель, при которой прогресс +- бесконечен, но игроки, которые не играют часто не на обочине.

Криптовалюта, 1 монета = 1 алмаз.

Достигается через плагин.

Бот в ТГ, ДС и (опционально) переводы в игре.

Основная модель - Анархо-Капитализм, рыночная экономика.

Максимальный уровень торговли, разделение производства.

Добровольные сборы валюты.

На сборы выдаётся пособие по безработице тем, кто не может играть часто.

Частота выдачи+сборов: 1 неделя

Размер пособия = (баланс балбеса - средний баланс)*0.75

Пример: Б.б.: 7 CDM, С.б.: 10 CDM ; пособие = 2.25 CDM

Если валюты мало (высокая ценность) -> остаток раздать пожертвовавшим.

Если валюты много (низкая ценность) -> сжечь -> дефляция валюты.

Revision #1

Created 16 July 2024 12:06:35 by justuser31

Updated 16 July 2024 12:06:57 by justuser31