

□□ Пропаганда

Цель пропаганды - поддержание текущего порядка, просвещение игроков в принципы Анархии.

Пропаганда направлена на поддержание:

- политической модели;
- социальной модели;

Сферы пропаганды:

- новости;
- кошелёк CDM?;
- приветствие в игре;

Одобряется поддержание "законов" (Устав, т.п.), но запрещается культ личности кого-либо.

Также желательно иногда выделять полезных игроков, приводить их в качестве примера.

Revision #1

Created 16 July 2024 12:17:29 by justuser31

Updated 16 July 2024 12:18:15 by justuser31