

☐☐ Социальная модель

Основные принципы:

- Сотрудничество, бескорыстие
- Самоорганизация (минимум вмешательства в общество)

Нужно, чтобы игроки были сплочены не только идеей, но и коллективом независимо от длительности пребывания на сервере.

Если найдётся противник всего хорошего:

Сможем объяснить что так не хорошо -> отпустить.

Игроки скажут что он "плохой" -> в мир-тюрьму на перевоспитание / бан в крайнем случае.

Revision #2

Created 16 July 2024 12:15:12 by justuser31

Updated 16 July 2024 12:16:29 by justuser31